	แผนการจัดการเรียนรู้	หน่วยที่ 2
	ชื่อวิชา กลศาสตร์วิศวกรรม 1.	สอนครั้งที่ 2
	ชื่อหน่วย ระบบแรง	จำนวน 3 ชั่วโมง
<p>หัวเรื่อง</p> <p>2.1 การบวกและลบเวกเตอร์</p> <p>2.2 ผลคูณสเกลาร์และผลคูณเวกเตอร์</p> <p>2.3 การแก้ปัญหของเวกเตอร์</p> <p>สาระสำคัญ</p> <p>1. การบวกเวกเตอร์จะทำได้โดยการต่อเวกเตอร์หรือการเอาหางเวกเตอร์ตัวที่ 2 ต่อกับหัวเวกเตอร์ตัวที่ 1 จะได้เวกเตอร์ผลลัพธ์ที่มีขนาดและทิศทางเท่ากับเส้นที่ลากมาปิดเวกเตอร์ทั้งสอง</p> <p>2. การลบเวกเตอร์ จะทำได้โดยการใช้กฎสามเหลี่ยมซึ่งก็คือการนำเอาหางต่อหัวและการใช้กฎสี่เหลี่ยมด้านขนาน (หางต่อหาง) เหมือนกันกับการบวกเวกเตอร์แต่ทิศทางของ \vec{V}_2 จะตรงกันข้าม</p> <p>3. ผลคูณสเกลาร์ คือ ผลคูณระหว่างขนาดของเวกเตอร์หนึ่ง (A) กับขนาดของอีกเวกเตอร์หนึ่ง (B) ผลคูณเวกเตอร์ (Cross product, $A \cdot B$) คือ ผลคูณระหว่างขนาดของเวกเตอร์หนึ่ง (A) กับขนาดของอีกเวกเตอร์หนึ่ง (B)</p> <p>4. การใช้กฎของซายน์และกฎของโคซายน์เป็นการสร้างภาพ แสดงการบวกเวกเตอร์โดยใช้กฎรูปสี่เหลี่ยมด้านขนาน หามุมที่อยู่ภายในรูปสี่เหลี่ยมด้านขนานจากรูปเชิงเรขาคณิตของ โจทย์ปัญหาหรือจะวิเคราะห์เป็นรูปสามเหลี่ยมจะได้รูปสามเหลี่ยม หามุมที่อยู่ภายในรูปสามเหลี่ยมโดยอาศัยกฎต่อไปนี้ กฎของซายน์ (Sine Law) $\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$ และ กฎของโคซายน์ (Cosine Law) $c = \sqrt{a^2 + b^2 - 2ab\cos C}$</p> <p>สมรรถนะที่พึงประสงค์ (ความรู้ ทักษะ คุณธรรม จริยธรรม จรรยาบรรณ วิชาชีพ)</p> <p>1. ผู้เรียนสามารถอธิบายถึงวิธีการบวกเวกเตอร์ได้อย่างถูกต้อง</p> <p>2. ผู้เรียนสามารถอธิบายถึงวิธีการลบเวกเตอร์ได้อย่างถูกต้อง</p> <p>3. ผู้เรียนสามารถคำนวณหาผลคูณสเกลาร์และผลคูณเวกเตอร์ได้อย่างถูกต้อง</p> <p>4. ผู้เรียนสามารถโจทย์แก้ปัญหของเวกเตอร์ โดยใช้กฎของซายน์และกฎของโคซายน์ได้</p>		

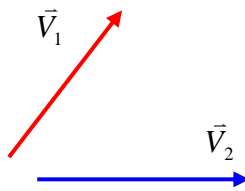
อย่างถูกต้อง

เนื้อหาสาระ

แรง (Force)

คือ การกระทำของวัตถุหนึ่งต่ออีกวัตถุหนึ่ง แล้วมีผลทำให้วัตถุที่ถูกกระทำนั้นเคลื่อนที่ไปตามทิศทางของแรงที่กระทำ แรงเป็นปริมาณเวกเตอร์จึงต้องมีขนาดและทิศทาง

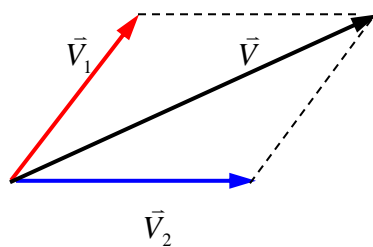
2.1 การบวกและลบเวกเตอร์



รูปที่ 1 สัญลักษณ์เวกเตอร์

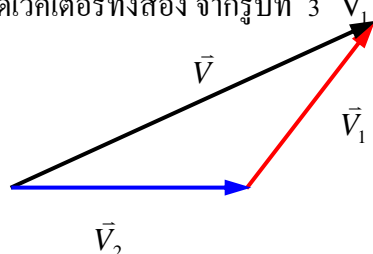
การบวกเวกเตอร์และการลบเวกเตอร์

1. การบวกเวกเตอร์โดยใช้กฎสี่เหลี่ยมด้านขนาน (Parallelogram law) ซึ่งสามารถทำได้โดยการนำหางของเวกเตอร์ทั้งสองตาม รูป 2.1 มาต่อกันตามทิศทางที่กำหนด เช่น เวกเตอร์ \vec{V}_1 และ \vec{V}_2 จากรูปที่ 2.1 ซึ่งเป็นเวกเตอร์อิสระใดๆสามารถรวมกันได้ เวกเตอร์รวม



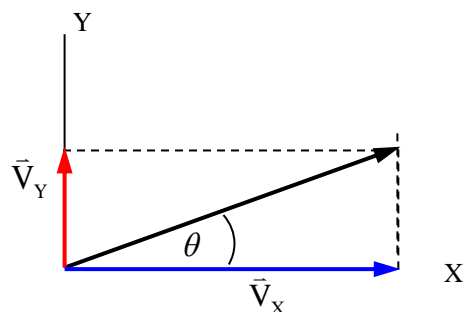
รูปที่ 2 แสดงการรวมเวกเตอร์ \vec{V}_1 และ \vec{V}_2 โดยใช้กฎสี่เหลี่ยมด้านขนาน

2. การบวกเวกเตอร์โดยใช้กฎสามเหลี่ยม (Triangle law) สามารถทำได้โดยการต่อเวกเตอร์หรือการเอาหางเวกเตอร์ตัวที่ 2 ต่อกับหัวเวกเตอร์ตัวที่ 1 จะได้เวกเตอร์ผลลัพธ์ที่มีขนาดและทิศทางเท่ากับเส้นที่ลากมาปิดเวกเตอร์ทั้งสอง จากรูปที่ 3 \vec{V}_1 และ \vec{V}_2 รวมกันได้



รูปที่ 3 แสดงการรวมเวกเตอร์ \vec{V}_1 และ \vec{V}_2 โดยใช้กฎสามเหลี่ยม

ถ้าเวกเตอร์ทั้งสองทำมุมฉากต่อกันและมีทิศทางตามแนวแกน X และ Y ดังในรูป



รูปที่ 4 \vec{V}_x และ \vec{V}_y ตั้งฉากต่อกัน

จะได้ว่า $\vec{V} = \vec{V}_x + \vec{V}_y$

และ

$$\theta = \tan^{-1} \frac{V_y}{V_x}$$

ถ้า \vec{i} และ \vec{j} เป็นเวกเตอร์หนึ่งหน่วย (Unit vector) ในแนวแกน X และ Y ตามลำดับ

จะได้ว่า $\vec{V}_x = \vec{i}V_x$

$$\vec{V}_y = \vec{j}V_y$$

ดังนั้น $\vec{V} = \vec{i}V_x + \vec{j}V_y$

ขนาดของเวกเตอร์รวมหาได้จาก

$$V^2 = V_x^2 + V_y^2$$

หรือ
$$V = \sqrt{V_x^2 + V_y^2}$$

เมื่อ V คือ ขนาดของเวกเตอร์รวม

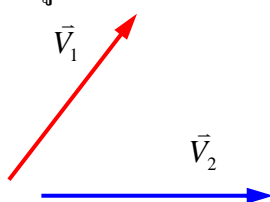
V_x คือ ขนาดของเวกเตอร์ตามแนวแกน X

V_y คือ ขนาดของเวกเตอร์ตามแนวแกน Y

การลบเวกเตอร์

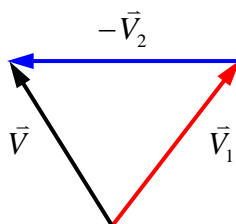
การลบเวกเตอร์ จะทำได้โดยการใช้กฎสามเหลี่ยมซึ่งก็คือการนำเอาหางต่อหัวและการใช้กฎสี่เหลี่ยมด้านขนาน (หางต่อหาง) เหมือนกันกับการบวกเวกเตอร์แต่ทิศทางของ \vec{V}_2 จะตรงกันข้าม ดังแสดงในรูป 2.5 และ 2.6

เมื่อ \vec{V}_1 และ \vec{V}_2 มีลักษณะดังรูป

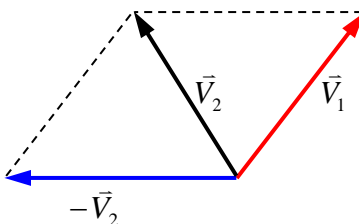


ดังนั้น

จะได้



รูปที่ 5 การลบเวกเตอร์โดยใช้อีกกฎของสามเหลี่ยม



รูปที่ 6 การลบเวกเตอร์โดยใช้อีกกฎสี่เหลี่ยมด้านขนาน

2.2 ผลคูณสเกลาร์และผลคูณเวกเตอร์

ผลคูณสเกลาร์ (Dot product, A.B)

คือ ผลคูณระหว่างขนาดของเวกเตอร์หนึ่ง (A) กับขนาดของอีกเวกเตอร์หนึ่ง (B) (คิดเครื่องหมายของเวกเตอร์ด้วย) เมื่อคูณกันแล้วจะได้ปริมาณ สเกลาร์ออกมา 1 ค่า เช่น

$$\begin{aligned} A &= 2i+4j+5k \\ B &= 3i-4j-2k \\ A.B &= 6-16-10 \\ &= -20 \end{aligned}$$

โดยมีข้อควรจำคือ $i.i = 1, j.j = 1, k.k = 1, i.j = 0, j.k = 0, k.i = 0,$

ผลคูณเวกเตอร์ (Cross product, A . B)

คือ ผลคูณระหว่างขนาดของเวกเตอร์หนึ่ง (A)

กับขนาดของอีกเวกเตอร์หนึ่ง (B) (คิดเครื่องหมายของเวกเตอร์ด้วย) เมื่อคูณกันแล้วจะได้ปริมาณเวกเตอร์ออกมาเป็นเวกเตอร์หนึ่งหน่วย (Unit Vector) ตามแนวแกน คือ i, j, k เช่น

$$\begin{aligned} A &= 2i + 4j + 5k \\ B &= 3i - 4j - 2k \\ A \times B &= -8k + 4j \\ &= -12k + 8i \\ &= 15j + 20i \\ \therefore A \times B &= 12i + 19j - 20k \end{aligned}$$

โดยมีข้อควรจำคือ

$i.i = 0, j.j = 0, k.k = 0, i.j = k, j.k = i, k.i = j,$

$i.k = -j, k.j = -i, j.i = -k$

“การหาเวกเตอร์หนึ่งหน่วยในแนวแกนใด ๆ” โดยกำหนดให้ \vec{u} คือ เวกเตอร์หนึ่งหน่วยใน

แนวแกนใด ๆ นั้น

\vec{s} คือ เวกเตอร์ตำแหน่งในแนวแกนใด ๆ ($A \times B$)

$|\vec{s}|$ คือ ขนาดของเวกเตอร์ตำแหน่งในแนวแกนใด ๆ

จะได้

$$\vec{u} = \frac{\vec{s}}{|\vec{s}|}$$

เช่น $A \times B = 12i + 19j - 20k = \vec{s}$

$$|\vec{s}| = \sqrt{(12)^2 + (19)^2 + (-20)^2}$$

$$|\vec{s}| = 30.083$$

$$\therefore \vec{u} = \frac{12}{30.083}i + \frac{19}{30.083}j - \frac{20}{30.083}k$$

$$= 0.3989i + 0.6316j - 0.6648k$$

2.3 การแก้ปัญหของเวกเตอร์ (Resolution of Vector)

เวกเตอร์ คือ ปริมาณที่มีทั้งขนาดและทิศทางปัญหาที่เกี่ยวข้องกับการรวมแรงสองแรง หรือการรวมเวกเตอร์ (แรง คือ ปริมาณเวกเตอร์) หรือการหาแรงลัพธ์ และมีสองตัวแปรไม่ทราบค่า สามารถแก้ปัญหได้โดยใช้วิธีวิเคราะห์ดังต่อไปนี้

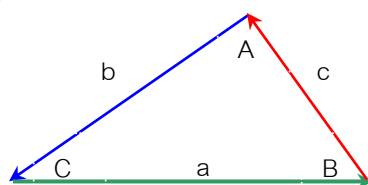
กฎของซายน์และกฎของโคซายน์

การใช้กฎของซายน์และกฎของโคซายน์เป็นการสร้างภาพคร่าวๆ แสดงการบวกเวกเตอร์โดยใช้กฎรูปสี่เหลี่ยมด้านขนาน หามุมที่อยู่ภายในรูปสี่เหลี่ยมด้านขนานจากรูปเชิงเรขาคณิตของ โจทย์ปัญหา

หรือจะวิเคราะห์เป็นรูปสามเหลี่ยมจะได้รูปสามเหลี่ยม 2 รูปหามุมที่อยู่ภายในรูปสามเหลี่ยมโดยอาศัยกฎต่อไปนี้

กฎของซายน์ (Sine Law) รูปที่ 2.7

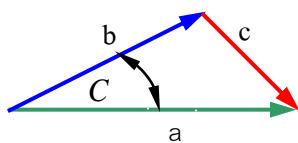
$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$$



รูปที่ 7

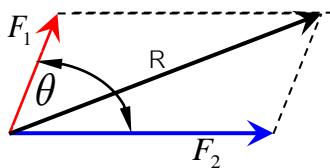
กฎของโคซายน์ (Cosine Law) รูปที่ 2.8 และ 2.9

$$c = \sqrt{a^2 + b^2 - 2ab \cos C}$$



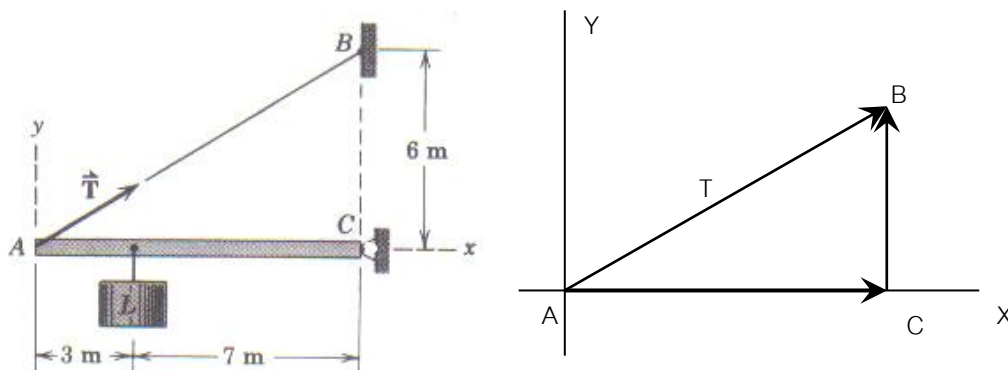
รูปที่ .8

หรือ $R = \sqrt{F_1^2 + F_2^2 + 2F_1F_2 \cos\theta}$

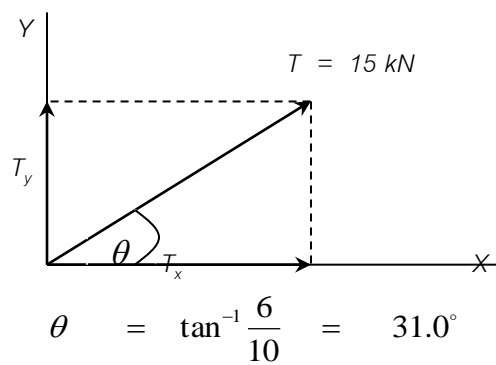


รูปที่ 9

ตัวอย่างที่ 1. ค้อนน้ำหนัก L ให้อยู่บนคานซึ่งมีจุดหมุนคือ C แรงดึงในเส้นเชือก \overline{ABB} เท่ากับ 15 kN จงแสดงแรงดึง \vec{T} ในรูปของเวกเตอร์ โดยมี \vec{i} และ \vec{j} เป็นเวกเตอร์หนึ่งหน่วยในแนวแกน X และ Y ตามลำดับ



วิธีทำ โดยการแตกแรงไปในแนวแกน X และ Y



ดังนั้น $\sin \theta = \sin 31.0^\circ = 0.514$

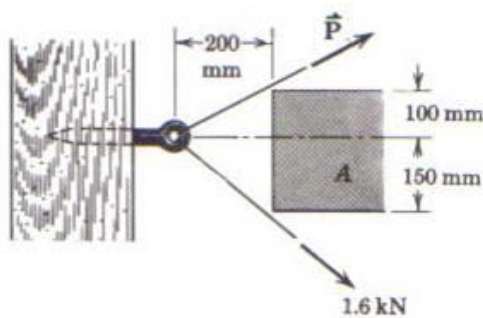
และ $\cos \theta = \cos 31.0^\circ = 0.857$
 $T_x = T \cos \theta = 15(0.857)$
 $= 12.86 \text{ kN}$

$T_y = T \sin \theta = 15(0.514)$
 $= 7.72 \text{ kN}$

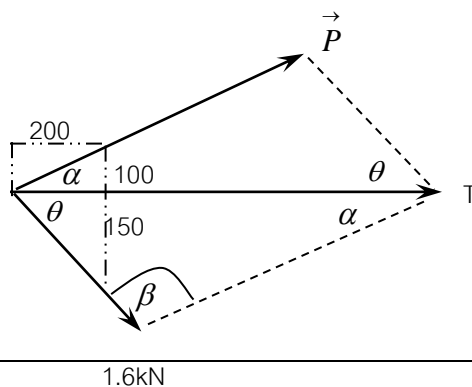
$\therefore \vec{T} = 12.86 \vec{i} + 7.72 \vec{j}$ Ans

ตัวอย่างที่ 2. ในการดึงสลักออกจากไม้ที่มีเครื่องกีดขวางทำให้ต้องใช้แรงสองแรง คือ 1.6 kN และ P ดังรูป จงคำนวณหาขนาดของแรง P ที่ทำให้แรงลัพธ์ทั้งสองอยู่ในแนวของสลักพอดีและหาขนาดของแรงดึง

วิธีทำ



F.B.D.



หาค่า α และ θ ได้

$$\alpha = \tan^{-1} \frac{100}{200} = 26.56$$

$$\theta = \tan^{-1} \frac{150}{200} = 36.38$$

$$\beta = 180 - (\alpha + \theta) = 116.57$$

จากกฎของซายน์ได้

$$\begin{aligned} \frac{P}{\sin 36.87} &= \frac{1.6}{\sin 26.57} \\ &= 2.15 \text{ kN} \quad \underline{\underline{\text{Ans}}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \frac{T}{\sin 116.57} &= \frac{1.6}{\sin 26.57} \\ T &= 3.2 \text{ kN} \quad \underline{\underline{\text{Ans}}} \end{aligned}$$

กิจกรรมการเรียนรู้การสอน
ขั้นตอนการสอนหรือกิจกรรมของครู

ทดสอบ

1. ให้ผู้เรียนทำแบบทดสอบเรื่องความรู้พื้นฐานเบื้องต้นปริมาณสเกลาร์และปริมาณเวกเตอร์
กฎของนิวตัน กฎของความโน้มถ่วง(30 นาที)
2. เฉลยแบบทดสอบ (10 นาที)

ขั้นนำ

1. กล่าวนำเข้าสู่บทเรียน โดยพูดคุยถึงเรื่องการบวกและลบเวกเตอร์ ผลคูณสเกลาร์และผล
คูณเวกเตอร์ การแก้ปัญหของเวกเตอร์
ของ กฎของชาโยน์ ,กฎของโคชาโยน์ (10 นาที)

ขั้นสอน

1. สอนแบบบรรยายในหน่วยที่ 2 (ในหัวข้อย่อย 1 , 2 , 3) (70 นาที)
2. สอนสาธิตหลักการคำนวณตัวอย่างที่ 1 , 2 , 3 (20 นาที)
3. ให้ผู้เรียนทำแบบฝึกหัดและเปิดโอกาสให้ผู้เรียนถาม (25 นาที)
4. เฉลยแบบฝึกหัด (10 นาที)

ขั้นสรุป

1. สรุปเนื้อให้ผู้เรียนฟัง (10 นาที)

งานที่มอบหมายหรือกิจกรรม

1. ให้ศึกษาเอกสารประกอบการเรียนตามหัวข้อ 1 , 2 , 3 และทำรายงานส่ง
2. ให้ทำแบบฝึกหัด
3. ให้ไปศึกษาเรื่องที่เรียนสัปดาห์หน้า

สื่อการเรียนการสอน

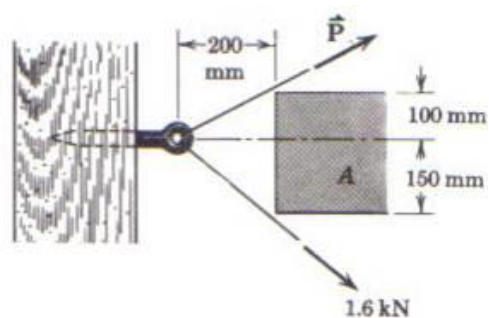
1. เอกสารประกอบการสอนการบวกและลบเวกเตอร์ ผลคูณสเกลาร์และผลคูณเวกเตอร์ การแก้ปัญหของเวกเตอร์
2. แผ่นใสเรื่องการบวกและลบเวกเตอร์ ผลคูณสเกลาร์และผลคูณเวกเตอร์ การแก้ปัญหของเวกเตอร์

การวัดผลและประเมินผล

1. สังเกตความสนใจผู้เรียน
2. ความรับผิดชอบต่องานที่มอบหมาย
3. การให้ความร่วมมือในการทำกิจกรรมระหว่างเรียน
4. ให้ทำแบบทดสอบ

แบบฝึกหัด

1. จงอธิบายถึงวิธีการบวกและการลบเวกเตอร์พอเข้าใจ
2. แรงขนาด 100N. กระทำผ่านจุด 0 แนวของแรง F ผ่านจุด A มีตำแหน่งซึ่งแรง F ทำมุม 45° กับระนาบ x-y จงเขียน \vec{F}
3. ในการดึงสลักออกจากไม้ที่มีเครื่องกีดขวางทำให้ต้องใช้แรงสองแรง คือ 1.6 kN และ P ดังรูป จงคำนวณหาขนาดของแรง P ที่ทำให้แรงลัพธ์ทั้งสองอยู่ในแนวของสลักพอดีและหาขนาดของแรงตั้ง



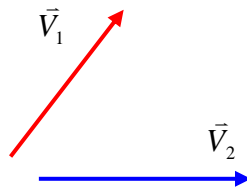
เฉลยแบบฝึกหัด

ข้อ 1.

แรง (Force)

คือ การกระทำของวัตถุหนึ่งต่ออีกวัตถุหนึ่ง แล้วมีผลทำให้วัตถุที่ถูกกระทำนั้นเคลื่อนที่ไปตามทิศทางของแรงที่กระทำ แรงเป็นปริมาณเวกเตอร์จึงต้องมีขนาดและทิศทาง

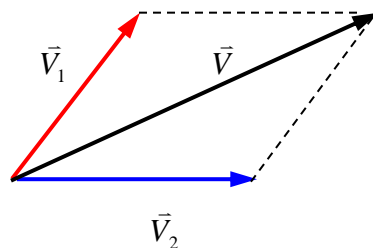
การบวกและลบเวกเตอร์



รูปที่ 1 สัญลักษณ์เวกเตอร์

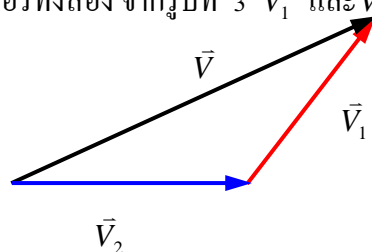
การบวกเวกเตอร์

1. การบวกเวกเตอร์โดยใช้กฎสี่เหลี่ยมด้านขนาน (Parallelogram law) ซึ่งสามารถทำได้โดยการนำหางของเวกเตอร์ทั้งสองตาม รูป 2.1 มาต่อกันตามทิศทางที่กำหนด เช่น เวกเตอร์ \vec{V}_1 และ \vec{V}_2 จากรูปที่ 2.1 ซึ่งเป็นเวกเตอร์อิสระใดๆสามารถรวมกันได้ เวกเตอร์รวม



รูปที่ 2 แสดงการรวมเวกเตอร์ \vec{V}_1 และ \vec{V}_2 โดยใช้กฎสี่เหลี่ยมด้านขนาน

2. การบวกเวกเตอร์โดยใช้กฎสามเหลี่ยม (Triangle law) สามารถทำได้โดยการต่อเวกเตอร์หรือการเอาหางเวกเตอร์ตัวที่ 2 ต่อกับหัวเวกเตอร์ตัวที่ 1 จะได้เวกเตอร์ผลลัพธ์ที่มีขนาดและทิศทางเท่ากับเส้นที่ลากมาปิดเวกเตอร์ทั้งสอง จากรูปที่ 3 \vec{V}_1 และ \vec{V}_2 รวมกันได้



รูปที่ 3 แสดงการรวมเวกเตอร์ \vec{V}_1 และ \vec{V}_2 โดยใช้กฎสามเหลี่ยม

ข้อ 2.

แรงขนาด 100N. กระทำผ่านจุด 0 แนวของแรง F ผ่านจุด A มีตำแหน่งซึ่งแรง F ทำมุม 45° กับระนาบ x-y จงเขียน \vec{F}

$$\text{วิธีทำ } \tan\theta = \frac{4}{3}; \theta = \tan^{-1} \frac{4}{3}$$

$$\theta = 53.13^\circ$$

$$l = \cos 45^\circ \cos 53.13^\circ = 0.424$$

$$m = \cos 45^\circ \sin 53.13^\circ = 0.565$$

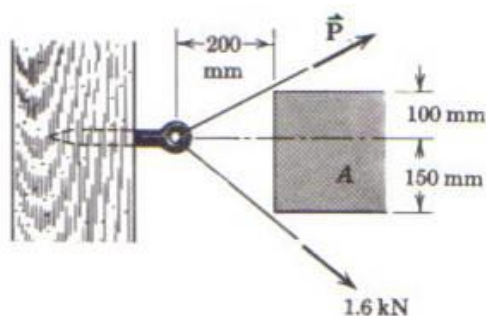
$$n = \cos 45^\circ = 0.707$$

$$\begin{aligned} \vec{F} &= 100(0.424\mathbf{i} + 0.565\mathbf{j} + 0.707\mathbf{k}) \\ &= 42.4\mathbf{i} + 56.5\mathbf{j} + 70.7\mathbf{k} \quad \text{N.} \end{aligned}$$

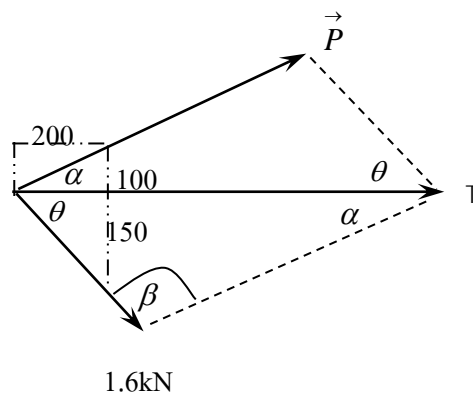
ข้อ 3.

ในการดึงสลักออกจากไม้ที่มีเครื่องกีดขวางทำให้ต้องใช้แรงสองแรง คือ 1.6 kN และ P ดังรูป จงคำนวณหาขนาดของแรง P ที่ทำให้แรงลัพธ์ทั้งสองอยู่ในแนวของสลักพอดีและหาขนาดของแรงดึง

วิธีทำ



F.B.D.



หาค่า α และ θ ได้

$$\alpha = \tan^{-1} \frac{100}{200} = 26.56$$

$$\theta = \tan^{-1} \frac{150}{200} = 36.38$$

$$\beta = 180 - (\alpha + \theta) = 116.57$$

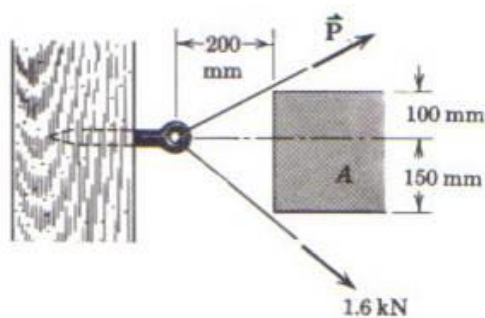
จากกฎของซายน์ ได้

$$\begin{aligned} \frac{P}{\sin 36.87} &= \frac{1.6}{\sin 26.57} \\ &= 2.15 \text{ kN} \quad \underline{\underline{\text{Ans}}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \frac{T}{\sin 116.57} &= \frac{1.6}{\sin 26.57} \\ T &= 3.2 \text{ kN} \quad \underline{\underline{\text{Ans}}} \end{aligned}$$

แบบทดสอบสัปดาห์ที่ 2

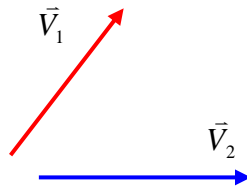
1. จงอธิบายถึงวิธีการบวกและการลบเวกเตอร์พอเข้าใจ
2. แรงขนาด 100N. กระทำผ่านจุด 0 แนวของแรง F ผ่านจุด A มีตำแหน่งซึ่งแรง F ทำมุม 45° กับระนาบ x-y จงเขียน \vec{F}
3. ในการดึงสลักออกจากไม้ที่มีเครื่องกีดขวางทำให้ต้องใช้แรงสองแรง คือ 1.6 kN และ P ดังรูป จงคำนวณหาขนาดของแรง P ที่ทำให้แรงลัพธ์ทั้งสองอยู่ในแนวของสลักพอดีและหาขนาดของแรงดึง



เฉลยแบบทดสอบลำดับที่ 2

ข้อ 1.

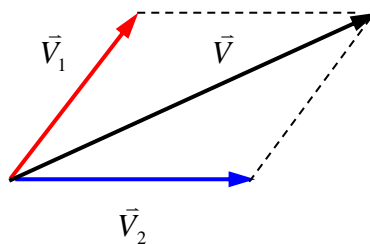
การบวกและลบเวกเตอร์



รูปที่ 1 สัญลักษณ์เวกเตอร์

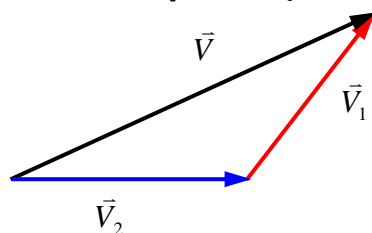
การบวกเวกเตอร์

1. การบวกเวกเตอร์โดยใช้กฎสี่เหลี่ยมด้านขนาน (Parallelogram law) ซึ่งสามารถทำได้โดยการนำทางของเวกเตอร์ทั้งสองตาม รูป 2.1 มาต่อกันตามทิศทางที่กำหนด เช่น เวกเตอร์ \vec{V}_1 และ \vec{V}_2 จากรูปที่ 2.1 ซึ่งเป็นเวกเตอร์อิสระใดๆสามารถรวมกันได้ เวกเตอร์รวม



รูปที่ 2 แสดงการรวมเวกเตอร์ \vec{V}_1 และ \vec{V}_2 โดยใช้กฎสี่เหลี่ยมด้านขนาน

2. การบวกเวกเตอร์โดยใช้กฎสามเหลี่ยม (Triangle law) สามารถทำได้โดยการต่อเวกเตอร์หรือการเอียงเวกเตอร์ตัวที่ 2 ต่อกับหัวเวกเตอร์ตัวที่ 1 จะได้เวกเตอร์ผลลัพธ์ที่มีขนาดและทิศทางเท่ากับเส้นที่ลากมาปิดเวกเตอร์ทั้งสอง จากรูปที่ 3 \vec{V}_1 และ \vec{V}_2 รวมกันได้

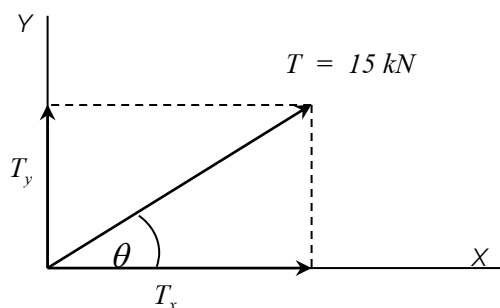


รูปที่ 3 แสดงการรวมเวกเตอร์ \vec{V}_1 และ \vec{V}_2 โดยใช้กฎสามเหลี่ยม

ข้อ 2.

แรงขนาด 100N. กระทำผ่านจุด 0 แนวของแรง F ผ่านจุด A มีตำแหน่งซึ่งแรง F ทำมุม 45° กับระนาบ x-y จงเขียน \vec{F}

วิธีทำ



$$\theta = \tan^{-1} \frac{6}{10} = 31.0^\circ$$

$$\tan\theta = \frac{4}{3}; \theta = \tan^{-1} \frac{4}{3}$$

$$\theta = 53.13^\circ$$

$$l = \cos 45^\circ \cos 53.13^\circ = 0.424$$

$$m = \cos 45^\circ \sin 53.13^\circ = 0.565$$

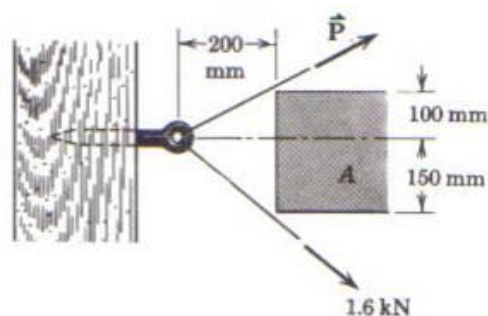
$$\vec{F} = 100(0.424\mathbf{i} + 0.565\mathbf{j} + 0.707\mathbf{k})$$

$$= 42.4\mathbf{i} + 56.5\mathbf{j} + 70.7\mathbf{k} \quad \text{N.}$$

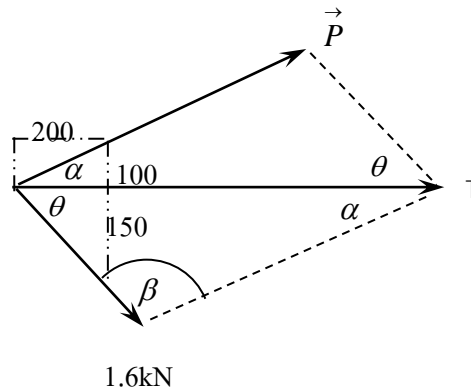
ข้อ 3.

ในการดึงสลักออกจากไม้ที่มีเครื่องกีดขวางทำให้ต้องใช้แรงสองแรง คือ 1.6 kN และ P ดังรูป จงคำนวณหาขนาดของแรง P ที่ทำให้แรงลัพธ์ทั้งสองอยู่ในแนวของสลักพอดีและหาขนาดของแรงดึง

วิธีทำ



E.B.D.



หาค่า α และ θ ได้

$$\alpha = \tan^{-1} \frac{100}{200} = 26.56$$

$$\theta = \tan^{-1} \frac{150}{200} = 36.87$$

$$\beta = 180 - (\alpha + \theta) = 116.57$$

จากกฎของซายน์ได้

$$\frac{P}{\sin 36.87} = \frac{1.6}{\sin 26.57}$$

$$= 2.15 \text{ kN} \quad \underline{\underline{\text{Ans}}}$$

$$\frac{T}{\sin 116.57} = \frac{1.6}{\sin 26.57}$$

$$T = 3.2 \text{ kN} \quad \underline{\underline{\text{Ans}}}$$

บันทึกหลังการสอน

ผลการใช้แผนการสอน

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ผลการเรียนของนักเรียน

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ผลการสอนของครู

.....

.....

.....

.....

.....

.....