

	ตารางวิเคราะห์หลักสูตร เนื้อหาวิชา จุดประสงค์รายวิชา สมรรถนะรายวิชา												
	รหัสวิชา 30105-2006	วิชาการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์					ท-ป-น	2	3	3			
	หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2563							ประเภทวิชาอุตสาหกรรม					
	สาขาวิชาอิเล็กทรอนิกส์						สาขางานอิเล็กทรอนิกส์อุตสาหกรรม						
ชื่อหน่วย พฤติกรรม	พุทธิพิสัย(25 คะแนน)							ทักษะพิสัย (55 คะแนน)	จิตพิสัย (20 คะแนน)	รวม (100 คะแนน)	ลำดับความสำคัญ	จำนวนชั่วโมง	
	ความรู้	ความเข้าใจ	นำไปใช้	วิเคราะห์	สังเคราะห์	ประเมินค่า	รวม						
ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	/	/	/	-	-	-	1	2	1	4	6	5	
การติดตั้งโปรแกรมพัฒนาซอฟต์แวร์ภาษาซี	/	/	/	-	-	-	1	2	1	4	6	5	
ชนิดข้อมูลและตัวแปร	/	/	/	-	-	-	1	2	2	5	7	5	
ตัวดำเนินการ	/	/	/	/	-	-	1	2	2	5	7	5	
การเลือกกระทำโดยการกำหนดเงื่อนไข (Decision Making)	/	/	/	/	-	-	2	4	2	8	8	10	
การวนรอบทำซ้ำ (Loops)	/	/	/	/	-	-	2	4	2	8	8	10	
ฟังก์ชัน	/	/	/	/	-	-	2	4	2	8	8	10	
คลาสและออบเจกต์	/	/	/	/	-	-	2	4	2	8	8	10	
การรับส่งข้อมูลระหว่างอุปกรณ์	/	/	/	/	-	-	2	4	2	8	8	10	
การแสดงผล	/	/	/	/	-	-	2	4	2	8	8	10	
โครงการสิ่งประดิษฐ์ด้านนวัตกรรมซอฟต์แวร์และระบบสมองกลฝังตัว	/	/	/	/	/	/	4	8	2	14	10	10	
รวมระหว่างภาค							20	40	20	80			
สอบปลายภาค(นอกตาราง)	/	/	/	/	/	/	5	15	0	20	10	5	
รวม	5	6	6	4	2	2	25	55	20	100	-	90	



ตารางวิเคราะห์ระดับ พุทธิพิสัย ทักษะพิสัย จิตพิสัย

รหัสวิชา 30105-2006	วิชาการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	ท-ป-น	2	3	3
หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2563			ประเภทวิชาอุตสาหกรรม		
สาขาวิชาอิเล็กทรอนิกส์			สาขางานอิเล็กทรอนิกส์อุตสาหกรรม		

หน่วย ที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	ระดับพฤติกรรมที่พึงประสงค์															เวลา (ชม.)			
		พุทธิพิสัย					ทักษะพิสัย					จิตพิสัย								
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5				
1	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	✓	✓	✓				✓	✓	✓				✓	✓	✓				5
2	การติดตั้งโปรแกรมพัฒนาซอฟต์แวร์ภาษาซี	✓	✓	✓				✓	✓	✓				✓	✓	✓				5
3	ชนิดข้อมูลและตัวแปร	✓	✓	✓				✓	✓	✓				✓	✓	✓				5
4	ตัวดำเนินการ	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓		5
5	การเลือกกระทำโดยการกำหนดเงื่อนไข (Decision Making)	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓		10
6	การวนรอบทำซ้ำ (Loops)	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓		10
7	ฟังก์ชัน	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓		10
8	คลาสและออบเจกต์	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓		10
9	การรับส่งข้อมูลระหว่างอุปกรณ์	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓		10
10	การแสดงผล	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓		10
11	โครงการสิ่งประดิษฐ์ด้านนวัตกรรมซอฟต์แวร์และระบบสมองกลฝังตัว	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓		10
		พุทธิพิสัย					ทักษะพิสัย					จิตพิสัย								
1	ความรู้						1	เลียนแบบ						1	รับรู้					
2	ความเข้าใจ						2	ทำได้ตามแบบ						2	ตอบสนอง					
3	การนำไปใช้						3	ทำได้ถูกต้องแม่นยำ						3	เห็นคุณค่า					
4	การวิเคราะห์						4	ทำได้ต่อเนื่องประสานกัน						4	จัดระบบคุณค่า					
5	การสังเคราะห์						5	ทำได้อย่างเป็นธรรมชาติ						5	พัฒนาเป็นลักษณะนิสัย					
6	การประเมินค่า																			
น้อมนำหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียงมาปฏิบัติ																				